

Programma eXelearning

ARGOMENTI	MODULI	CONTENUTI SPECIFICI
Aspetti tecnici: il software	1	Scaricare, installare il programma. Prendere confidenza con l'ambiente di lavoro
Aspetti tecnici: il software	2	Modificare lo stile grafico. creare nuovi idevices e manipolare le pagine
Aspetti didattici: la lezione	3	Editare un box di testo, creare parole attive, aggiungere immagini e tabelle
Aspetti didattici: la lezione	4	Inserire oggetti multimediali interattivi: audio e video, galleria di immagini, ingrandimento immagini
Aspetti didattici: la lezione	5	Inserire altri strumenti didattici interattivi: articoli Wikipedia, files RSS e siti web
Aspetti didattici: la verifica	6	Inserire esercizi interattivi del tipo: attività cloze, lista a discesa, vero/falso
Aspetti didattici: la verifica	7	Inserire esercizi interattivi del tipo: Risposta multipla, selezione multipla e Scorm Quiz
Aspetti tecnici: il prodotto	8	Publicare in formato web. Smontare e montare un LO costruito con Exe